

Uitleg over het bestand carl.exe.config welke te vinden is in de map van Carl. Hier kunnen vele instellingen in gedaan worden. Na wijzigingen in dit bestand dient Carl opnieuw gestart te worden.

De meeste waarden worden geregeld door true of false.

Zie hieronder de meeste instellingen die van belang zijn en negeer de rest van het bestand.

```
<appSettings>
  <add key="culture" value="nl-NL" />
  <add key="log" value="false" />
  <add key="log_level" value="debug" />
  <add key="ignoreCountryFlags" value="true" />
  <add key="countryFlagsConfidenceHelper" value="true" />
  <add key="exclude" value="+" />
  <add key="always_process" value="true" />
  <add key="log_all_unknown_plates" value="false" />
  <add key="changeCharacter" value="true" />
  <add key="value1" value="0,0" />
  <add key="value2" value="0,0" />
  <add key="value3" value="8,5" />
  <add key="value4" value="5,8" />
  <add key="value5" value="I,1" />
  <add key="value6" value="1,I" />
  <add key="value7" value="V,Y" />
  <add key="value8" value="Y,V" />
  <add key="deleteSubscribers" value="false" />
  <add key="use_limited_parkspaces" value="true" />
  <add key="CameraInStartTime" value="00:00" />
  <add key="CameraInEndTime" value="23:59" />
  <add key="minplatelength" value="4" />
  <add key="maxplatelength" value="12" />
  <add key="useLaneBlocker" value="false" />
  <add key="LaneBlockerTimeout" value="10" />
  <add key="Relay_IpAddress" value="192.168.0.200" />
  <add key="UseRelayAfterAntiPassbackException" value="true" />
  <add key="UseRelayAfterEntranceCounterException" value="true" />
  <add key="ResetAntipassback" value="true" />
  <add key="ResetAccountEntrances" value="true" />
  <add key="use_auto_tickets" value="false" />
  <add key="auto_tickets_uses_timedantipassback" value="false" />
  <add key="auto_tickets_timedantipassback_time" value="15" />
  <add key="auto_tickets_uses_maxentrances" value="false" />
  <add key="auto_tickets_maxentrances" value="10" />
  <add key="delayTicketsRemoval" value="5" />
  <add key="cameras_to_save_from" value="1,2,0,0,0,0" />
  <add key="auto_ticket_gate_access_cam1" value="true" />
  <add key="auto_ticket_gate_access_cam2" value="true" />
  <add key="auto_ticket_gate_access_cam3" value="true" />
  <add key="auto_ticket_gate_access_cam4" value="true" />
  <add key="auto_ticket_gate_access_cam5" value="true" />
  <add key="auto_ticket_gate_access_cam6" value="true" />
  <add key="log_auto_tickets" value="false" />
  <add key="delete_auto_ticket_plate" value="2" />
  <add key="auto_delete_snapshots" value="true" />
  <add key="auto_export_accounts_csv" value="true" />
  <add key="LoopPcb_IpAddress" value="192.168.0.200" />
  <add key="UseButtons" value="false" />
  <add key="ButtonHoldTime" value="10" />
  <add key="UseLoops" value="false" />
  <add key="BoundingBoxMode" value="1" />
  <add key="Hotareahightlimit" value="15" />
  <add key="WritePlateInPicture" value="true" />
  <add key="use_http_service" value="false" />
  <add key="defineandrotation" value="false" />
  <add key="renderer" value="2" />
  <add key="ClientSettingsProvider.ServiceUri" value="" />
</appSettings>
```

<appSettings>

```
<add key="culture" value="nl-NL" />
```

De gebruikte taal in Carl. Beschikbaar : nl-NL, en-US, de-DE

```
<add key="log" value="false" />
```

Bij storingen zetten op true om zoveel mogelijk gegevens te loggen.

```
<add key="log_level" value="debug" />
```

Mode debug is zoveel mogelijk loggen, normal is beperkt loggen.

```
<add key="ignoreCountryFlags" value="true" />
```

Wanneer false worden de landen gebruikt zoals in anpr settings geselecteerd. Hierdoor worden valse herkenningen zo goed als uitgesloten maar moeten wel die landen welke allemaal voorbij kunnen komen aanstaan.

```
<add key="countryFlagsConfidenceHelper" value="true" />
```

Indien true, betrouwbaarheid iets opschalen wanneer de geselecteerde landen worden gebruikt. Zorgt voor meer output van de scanner.

```
<add key="exclude" value="+" />
```

Filter valse herkenningen welke vaak voorkomen weg, alleen actief als ignorecountryflags true is. Let op, hier moet minimaal een + staan wanneer niets ingevuld. Na elke waarde hoort een komma als scheidingsteken.

```
<add key="always_process" value="true" />
```

Bij true : het scannen van kentekens gaat door ook als bijvoorbeeld het instellingen scherm open staat.

```
<add key="log_all_unknown_plates" value="false" />
```

nvt

```
<add key="changeCharacter" value="true" />
```

Wanneer true kunt u Carl (verkeerd gelezen) karakters laten evalueren bijv. O als 0 en vice versa. Maximaal 8 regels :

```
<add key="value1" value="O,0" />
```

```
<add key="value2" value="0,O" />
```

```
<add key="value3" value="S,5" />
```

```
<add key="value4" value="5,S" />
```

```
<add key="value5" value="I,1" />
```

```
<add key="value6" value="1,I" />
```

```
<add key="value7" value="V,Y" />
```

```
<add key="value8" value="Y,V" />
```

```
<add key="deletesubscribers" value="false" />
```

Wanneer true worden abonnementen automatisch na het verlopen ervan verwijderd. Let op, het gehele account wordt verwijderd ook al is er maar een kenteken dat verlopen is!

```
<add key="use_limited_parkspaces" value="true" />
```

Als uw versie van Carl deze optie heeft kunt u hier de parkeerfunctie aanzetten (true). In accounts kunt u aangeven hoeveel parkeerplaatsen een account heeft.

```
<add key="CameraInStartTime" value="00:00" />
```

```
<add key="CameraInEndTime" value="23:59" />
```

De camera(s) voor IN kan hiermee op tijd actief en inactief gezet worden (actief van tot)

```
<add key="minplatelength" value="4" />
```

Een kenteken moet een minimaal aantal karakters bevatten voor evaluatie

```
<add key="maxplatelength" value="12" />
```

Een kenteken mag niet meer dan aantal karakters bevatten voor evaluatie

```
<add key="useLaneBlocker" value="false" />
```

Indien true, blokkeer tijdelijk de tweede camera op een doorgang bij een herkenning van de andere camera van deze doorgang. Cam1,Cam2 is een set en Cam3,Cam4 is een set.

```
<add key="LaneBlockerTimeout" value="10" />
```

De tijd hoelang een camera tijdelijk geblokkeerd is.

```
<add key="Relay_IpAdress" value ="192.168.0.200"/>
```

Bij de parkeerfunctie kan een IP PCB gebruikt worden tbv volsignalering/melding van weigering toegang. Geef hier het ip adres daarvoor in. Relay 1 is volsignalering en is actief als het terrein Vrij is.

```
<add key="UseRelayAfterAntiPassbackException" value ="true"/>
```

Indien true wordt relay2 5 seconden geactiveerd bij geweigerde toegang vanwege antipassback.

```
<add key="UseRelayAfterEntranceCounterException" value ="true"/>
```

Indien true wordt relay2 5 seconden geactiveerd bij geweigerde toegang vanwege telling/limiet bereikt.

```
<add key="ResetAntipassback" value ="true"/>
```

Wanneer true wordt de aanwezigheidslog s' nachts om 03:15 geleegd. (parkeerversie)

```
<add key="ResetAccountEntrances" value ="true"/>
```

Wanneer true wordt de teller op de kentekens s' nachts om 03:15 gereset. (parkeerversie)

```
<add key="use_auto_tickets" value ="true"/>
```

Wanneer true worden onbekende kentekens automatisch als een _Tickets opgeslagen (autoticket versie)

```
<add key="auto_tickets_uses_timedantipassback" value ="true"/>
```

Indien true gebruik getimed antipassback op auto _Tickets

```
<add key="auto_tickets_timedantipassback_time" value ="15"/>
```

Tijd van de getimed antipassback op auto _Tickets.

```
<add key="auto_tickets_uses_maxentrances" value ="true"/>
```

Indien true gebruik max. aantal keren toegang op auto _Tickets

```
<add key="auto_tickets_maxentrances" value ="3"/>
```

Aantal keren toegang op _Tickets kentekens

```
<add key="delayTicketsRemoval" value ="5"/>
```

Wacht een aantal extra minuten voordat een _Tickets kenteken verwijderd wordt na het verlopen ervan. Dit zorgt ervoor dat het kenteken eerst een tijd bekend, maar inactief, is om nieuwe toegang door auto _Tickets te voorkomen. (houd mensen die rondrijden voor nieuwe parkeertijd tegen)

```
<add key="cameras_to_save_from" value ="1,2,0,0,0,0"/>
```

Door deze cameras kunnen _Tickets worden opgeslagen. Er staan hier 6 mogelijkheden maar het systeem is 4 kanaals. Het kan dus maximaal zijn "1,2,3,4,0,0" Doorgaans hier alleen de camera's voor IN instellen.

```
<add key="auto_ticket_gate_access_cam1" value ="true"/>
```

```
<add key="auto_ticket_gate_access_cam2" value ="true"/>
```

```
<add key="auto_ticket_gate_access_cam3" value ="true"/>
```

```
<add key="auto_ticket_gate_access_cam4" value ="true"/>
```

```
<add key="auto_ticket_gate_access_cam5" value ="true"/>
```

```
<add key="auto_ticket_gate_access_cam6" value ="true"/>
```

Het opgeslagen _Tickets krijgt toegang bij camera 's : (true is toegang en false is geen toegang)

```
<add key="log_auto_tickets" value ="false"/>
```

Indien true voegt alle _Tickets toe aan de aanwezigheidslog (parkeerfunctie)

```
<add key="delete_auto_ticket_plate" value ="2"/>
```

Maximale geldigheids- tijd van een _Tickets in minuten

```
<add key="auto_delete_snapshots" value ="true"/>
```

Indien true s'nachts rond 03:15 automatisch de database en snapshots map opschonen

```
<add key="auto_export_accounts_csv" value ="true"/>
```

Indien true s'nachts rond 03:15 automatisch een csv export maken van alle accounts

```
<add key="LoopPcb_IpAdress" value ="192.168.0.200"/>
```

Indien lussen gebruikt geef hier het ip adres van de controller in

```
<add key="UseButtons" value ="false"/>
```

Indien true, wordt een meldknop voor _Tickets gebruikt

```
<add key="ButtonHoldTime" value ="10"/>
```

Tijd dat de meldknop "vastgehouden" wordt door Carl om te scannen.

```
<add key="UseLoops" value ="false"/>
```

Indien true gebruik lussen

```
<add key="BoundingBoxMode" value ="2"/>
```

Mode 1,2,3 : 1 = teken kader om elk karakter in kenteken. 2 = teken kader om gehele kenteken. 3 = teken niets. (in snapshot)

```
<add key="Hotareaheightlimit" value="15" />
```

Het standaard rode kader zal worden getekend tot aan de hoogte limiet. Het doel is om de cameratijd niet in het sangebied te laten vallen.

```
<add key="WritePlateInPicture" value ="true"/>
```

Indien true schrijf het gelezen kenteken ook in het snapshot

```
<add key="use_http_service" value="true" />
```

Indien true en een licentie voor deze functie, is Carl in staat HTTP requests te ontvangen

```
<add key="doflipandrotation" value="false" />
```

Indien snapshots gespiegeld worden opgeslagen worden ze met true ontspiegeld.

```
<add key="renderer" value="2" />
```

Parameter voor de videorenderer, niet wijzigen

```
<add key="webportcam1" value="80" />
```

```
<add key="webportcam2" value="80" />
```

```
<add key="webportcam3" value="80" />
```

```
<add key="webportcam4" value="80" />
```

```
<add key="webportcam5" value="80" />
```

```
<add key="webportcam6" value="80" />
```

Web poort van elke camera, standaard op 80 (wijzigen kan nodig zijn in het geval van portforwarding)

```
<add key="UseWeekClock" value="false" />
```

UseWeekClock false is gebruik geen wekklok, true is gebruik wekklok. De wekklok stuurt de poort of slagboom op gezette tijden open en deactiveert dan de kentekenherkenning

```
<add key="TimersMonday" value="00:00,05:59,1,2;18:00,21:59,2" />
```

```
<add key="TimersTuesday" value="00:00,23:59,1;00:00,23:59,2" />
```

```
<add key="TimersWednesday" value="00:00,23:59,1;00:00,23:59,2" />
```

```
<add key="TimersThursday" value="00:00,23:59,1;00:00,23:59,2" />
```

```
<add key="TimersFriday" value="00:00,23:59,1;00:00,23:59,2" />
```

```
<add key="TimersSaturday" value="00:00,23:59,1;00:00,23:59,2" />
```

```
<add key="TimersSunday" value="00:00,23:59,1;00:00,23:59,2" />
```

Schakeltijden t.b.v. de wekklok. Voorbeeld voor elke maandag : (TimersMonday) van 00:00 tot 05:59 is kentekenherkenning op camera 1 en 2 niet actief en wordt het contact dat erbij hoort aangestuurd zodat de poort of slagboom openstaat. Na 06:00 werkt alles weer normaal en vanaf 18:00 tot 21:59 is kentekenherkenning niet actief op camera 2 (camera 1 werkt normaal) en wordt het contact bijbehorende camera 1 aangestuurd zodat de poort of slagboom open staat.

```
<add key="ClientSettingsProvider.ServiceUri" value="" />
```

```
</appSettings>
```